

MIETPREISLISTE**THEATER FORUM**

gültig ab 2017

	Nettobeträge in Euro zuzügl. gesetzl. MwSt.!
Miete des Theaters pro Tag (max. 9 Stunden) Aufbau, technische Einrichtung inkl. eine Vorstellung	900,00
1. Folgevorstellung (max. 5 Stunden)	500,00
2. Folgevorstellung (max. 5 Stunden)	460,00
<i>Diese Preise enthalten 1 Techniker, Reinigung, das komplette technische Equipment (Licht, Ton, Beamer, E-Flügel) in den angegebenen Stunden</i>	
Jede zusätzliche Stunde darüber	130,00
Publikumsgarderobe (pro Vorstellung)	Freie Spende
<u>Optional:</u>	
Kartenverkauf über hauseigenes System und Oe-Ticket (österreichweit)	
Systemgebühr für 1. Vorstellung	55,00
pro verkaufte Karte	0,85
jede weitere Vorstellung	28,00
Abendkassa (pro Vorstellung inkl. Abrechnung)	130,00
Zusätzliches technisches Personal pro Person und Stunde	38,00
<u>Obligatorisch zu den Vorstellungszeiten:</u>	
Bewachung durch Feuerwehr (1 Mann) nach aktuellem Stundensatz	
Berechnung: Vorstellungsdauer plus 2 x 1/2 Stunde	
ev. AKM-Gebühren und Veranstalterabgaben	
Miete des Theaters pro Tag für Proben (max. 7 Stunden) ohne Technik, kein technisches Personal, nur Probenlicht	300,00
Stundensatz für kürzere Probenzeiten ohne Technik, kein technisches Personal, nur Probenlicht	48,00

Die Vorschriften der Feuerpolizei müssen unbedingt eingehalten werden, insbesondere was die Dekoration und die Fluchtwege betrifft (allg. Brandschutzrichtlinien).

Maximale Zuschaueranzahl: 140 Personen

Wir bitten um Verständnis, dass kein fremdes Catering im Haus möglich ist.

Sondereinbarung mit dem Betreiber des Theater Bistro sind möglich.

Sondereinbarungen über längere Mietzeiträume sind möglich.

In der Zeit von 20. 6. bis 15. 8. reduziert sich der Mietpreis für Proben um 35%. Es sind keine öffentlichen Veranstaltungen von Mitte Juni bis Mitte September möglich.

Ansprechperson für Technik:

Thomas Nichtenberger, Tel.: 01/ 707 82 72; E-Mail: tn@forumschwechat.com

Ansprechperson für Anmietung:

Mag.^a Manuela Seidl, Tel.: 01/ 707 82 72; E-Mail: intendanz@forumschwechat.com